

НАПОЛЬНАЯ ИГРА-БРОДИЛКА «ПУТЕШЕСТВИЕ ПО ГОРОДУ СЫЗРАНИ»

*Автор Кальбова Ю.Н.,
методист СП «Детский сад № 35»
ГБОУ СОШ № 10 г. Сызрани*

Актуальность: все хотят быть финансово-грамотными. Необходимо подготовиться к главной реалии современного рынка – товаро-денежным отношениям.

Ребенок не в силах понять, как управлять деньгами, куда они тратятся, как их сохранить. Поэтому проблема финансового воспитания стала актуальной. Дошкольники являются самыми продуктивными в плане заложения в них как бережливость, сила воли, экономии. Формирование финансовой культуры одна из важнейших задач в образовательном процессе.

Цель: формирование финансовой культуры и азов финансовой грамотности.

Игра развивает внимание и память, расширяет кругозор, речь, способствует совершенствованию элементарных математических представлений (счет, количество, сравнение, операция «сложение», вычитание), «размен»); воспитывает культуру игры (соблюдать правила, проявлять честность, радоваться успехам). Путешествуя по городу, ребенок не только закрепляет архитектурные памятники и достопримечательности, но и закрепляет денежные единицы, учится считать свой бюджет. Такие игры позволяют прожить опыт, необходимый для реальной жизни, повысить уровень финансовой грамотности, а также сформировать интерес к финансово грамотному поведению и подготовить к жизненному этапу, когда будут карманные деньги.

Предварительная работа: познакомить детей с деньгами, с понятиями «доход», «расход», «бюджет», «реклама», «размен», с достопримечательностями и объектами города.

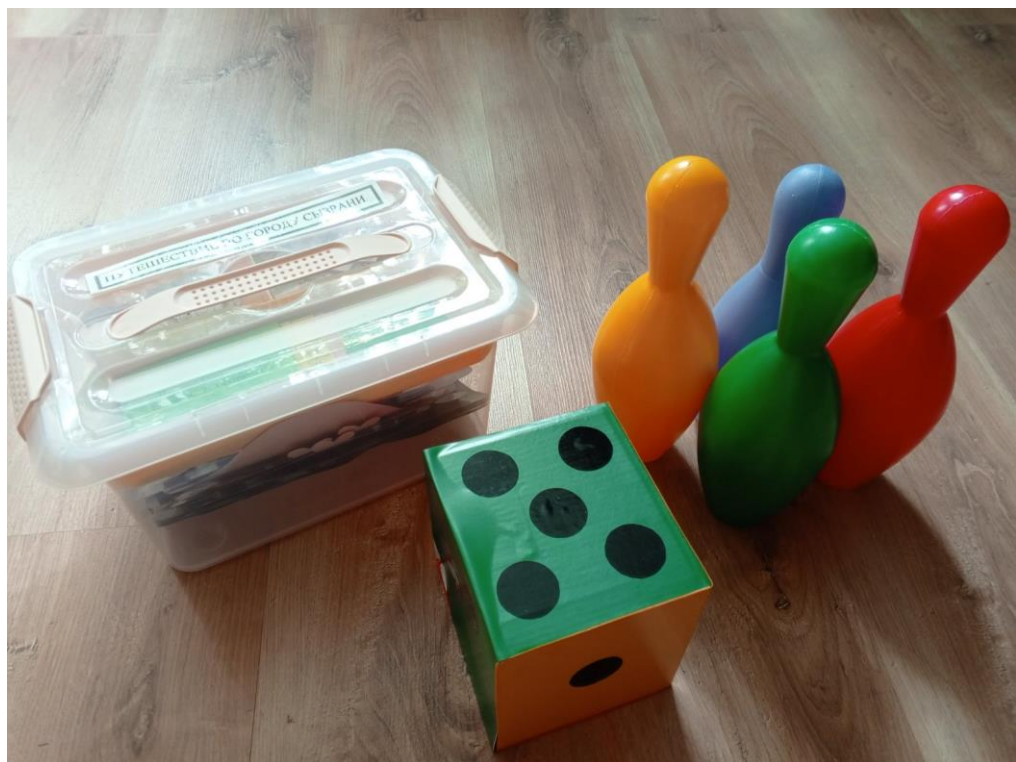
Оборудование: игровое напольное поле, кейс: деньги (монеты, банкноты), кошельки для стартового капитала (сумма денег для начала путешествия), цветные карточки с вопросами, с экономическими задачами, проблемными ситуациями (каждый объект под своим цветом), большие фишки, кубик с кружками от 1 до 6.

Обозначения: красная стрелка вернуться назад, зеленая стрелка – дает возможность передвинуться вперед. Желтые звездочки 7 и 19 «Шанс» - здесь можно заработать сумму, равной цене вопроса, в случае неправильного ответа – сумма уходит в банк (воспитателю.)

Правила игры: все участники берут по кошельку с определенной суммой денег (монеты и банкноты), по очереди кидают кубик и ходят по полю, если игрок попадает на цветной круг с объектом, он отвечает на вопрос карточки соответствующего цвета - необходимо заплатить или получить за это деньги. Правильность ответов контролирует взрослый. Выигрывает тот, кто первым придет до финиша и меньше потратит денежных средств.



Баннер размером 1,5 м на 2,20 м



Кейс, кубик, большие фишки



Кошельки для мальчика или девочки, коробка с монетами, банкнотами и цветными карточками с заданиями

